



GUÍA ARTES VISUALES PRIMERO MEDIO

Unidad 1: GRABADO Y LIBRO DE ARTISTA

Objetivo 1: Observar imágenes y tómelas como referencia para crear un personaje imaginario, dibuje la figura completa pintando libremente. (Tamaño hoja de oficio, realizar archivo digital basado en tres fotografías, inicio, avance y dibujo terminado, guarde su trabajo en una carpeta destinada a artes visuales.

