



INSTRUCTIVO:

DEBES LEER ATENTAMENTE TODA LA GUÍA, COMPLETAR Y RESOLVER CADA UNA DE LAS ACTIVIDADES PROPUESTAS Y ARMAR UNA CARPETA CON LAS GUÍAS IMPRESAS (O TRASPASAR A HOJA DE CUADERNILLO ANOTANDO TODOS TUS CALCULOS O COMENTARIOS EN ELLA).

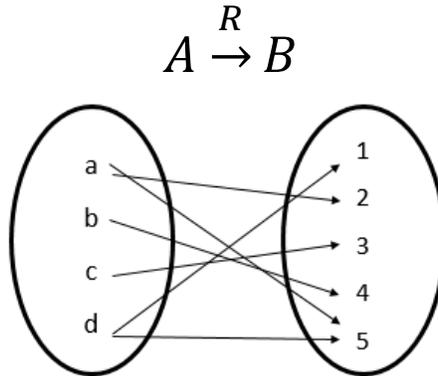
ESTA CARPETA DEBE SER ENTREGADA A SU PROFESORA DE MATEMÁTICA, UNA VEZ QUE SE REGRESE A CLASES (EN LA FECHA DE INICIO DE ÉSTA ASIGNATURA, SEGÚN HORARIO, NI ANTES NI DESPUES).

ESTA CARPETA TENDRÁ UNA PONDERACION DEL 40% DE LA NOTA Y EL OTRO 60% SERÁ UNA EVALUACION ESCRITA DE LOS CONTENIDOS TRABAJADOS EN LAS GUIAS Y PRUEBA DE DIAGNÓSTICO.

Objetivo: Retroalimentar contenido de Función de primer y Segundo grado

FUNCIONES

Recordatorio: Si se tienen dos conjuntos A y B , no vacíos, se llama **Relación** de A en B cuando a cada elemento que pertenece al conjunto A , le corresponde uno o más elementos del conjunto B .



Definición: Si A y B son conjuntos no vacíos, entonces una **función** de A en B es una relación donde a cada elemento del conjunto A se le asigna **uno y sólo un** elemento del conjunto B .

Se expresa la función como:

$$f: A \rightarrow B$$

$$x \rightarrow f(x) = y$$

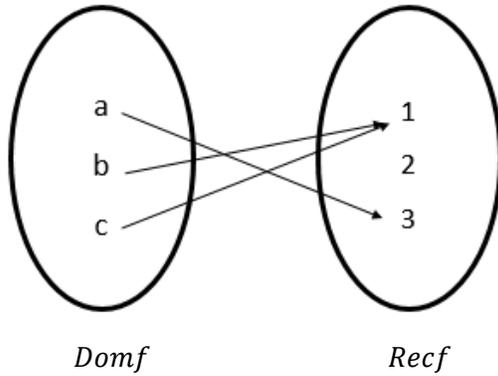
De la definición se puede decir que y es la **imagen** de x en la función f . De igual modo, se puede decir que x es la **pre-imagen** de $f(x) = y$.

- Se llama **Dominio** de la función al conjunto de las pre-imágenes o el conjunto de partida de la función, la cual se denota como **Domf**.
- Se llama **Recorrido** de la función al conjunto de las imágenes o el conjunto de llegada de la función, el cual se relaciona con el dominio. Este se denota como **Recf**.

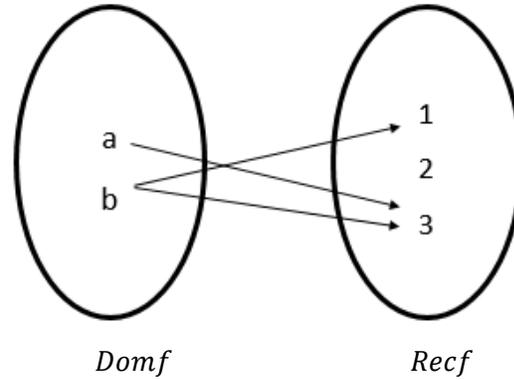
¿Cómo determinar cuándo es función?

Ejemplo 1:

CASO 1: Es función



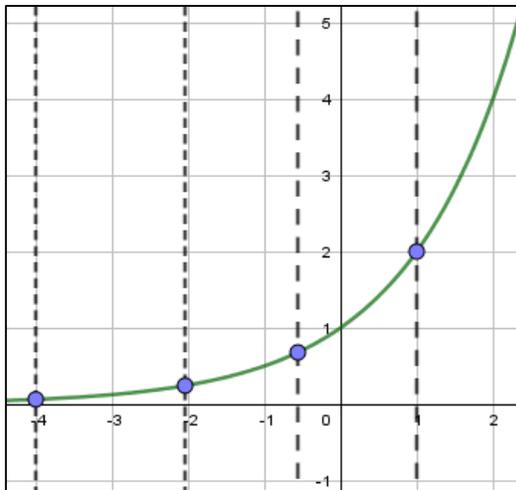
CASO 2: No es función



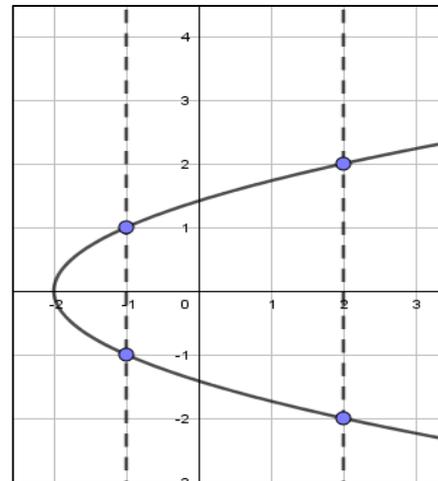
Ejemplo 2:

Si la función está representada en un plano cartesiano, se puede determinar que la curva será una función si al trazar cualquier recta paralela al eje y , ésta corta en **un solo** punto a la curva.

CASO 1: es función



CASO 2: no es función



VALORIZAR FUNCIONES

Una función f siempre está definida como una expresión general que modela situaciones de la vida cotidiana. Sin embargo, siempre es posible encontrar valores particulares de las imágenes de la función f , reemplazando en la variable x valores deseados.

Por ejemplo:

Sea la función $f(x) = 2x - 1$, cuál será el valor de $f(3)$

Solución:

$$\begin{aligned} f(x) = 2x - 1 &\rightarrow f(3) = 2 \cdot (3) - 1 \\ &= 6 - 1 \\ &= 5 \end{aligned}$$

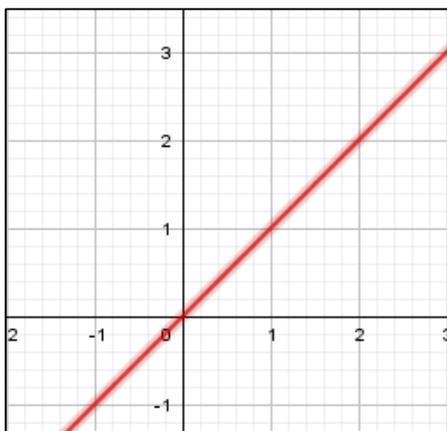
Ejercicio: Considere las funciones $f(x) = 5x - 3$ y $g(x) = x^2 - 1$. Encuentra los valores para $f(0), g(-1), f(-2), g(-3)$

TIPOS DE FUNCIONES

I. Función de Primer Grado

Esta función es de la forma $f(x) = mx + n$ o también $y = mx + n$, donde $n \neq 0$.

- Se llama **Función Lineal** cuando $n = 0$, es decir, es de la forma $f(x) = mx$

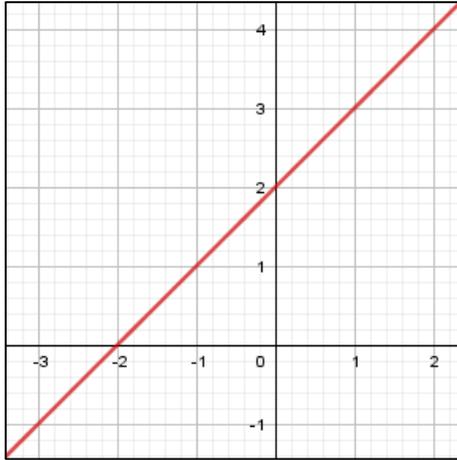


Donde:

- m corresponde a la pendiente
- n corresponde al coeficiente de posición

En el caso de la Función Lineal, el coeficiente de posición siempre está en el origen (0,0)

- Se llama **Función Afín** cuando $f(x) = mx + n$ o también $y = mx + n$, donde $m \neq 0$ y $n \neq 0$.



Donde:

- m corresponde a la pendiente
- n es el coeficiente de posición

En el caso de la Función Afín el coeficiente de posición **nunca** está en el origen (0,0)

Ejercicios: Determine la pendiente (m) y el coeficiente de posición (n) en cada una de las siguientes ecuaciones.

***Sugerencia:** Reescribe cada función en su forma particular ($y = mx + n$)

1) $2y - 6x + 4 = 0$

2) $3x - y + 5 = 0$

3) $2x - 3y = 0$

II. Función de Segundo Grado

Esta función es de la forma $f(x) = ax^2 + bx + c$ o también $y = ax^2 + bx + c$, donde $a \neq 0$.

Para esbozar la gráfica de la función es necesario encontrar su **concauidad**, **intersección con el eje x**, **intersección con el eje y** y el **vértice**. (Recordar guía trabajada en segundo medio).

Ejemplo:

Dada la función cuadrática $y = 2x^2 - 8x + 6$

Solución:

1) Determinar

$a = 2$ Cóncava hacia arriba

$b = -8$

$c = 6$ Intersecta en el punto (0,6)

2) Resolver la ecuación de segundo grado

$$\begin{aligned}x &= \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-(-8) \pm \sqrt{(-8)^2 - 4 \cdot 2 \cdot 6}}{2 \cdot 2} \\&= \frac{8 \pm \sqrt{64 - 48}}{4} \\&= \frac{8 \pm \sqrt{16}}{4} = \frac{8 \pm 4}{2} = \\x_1 &= \frac{8 + 4}{4} & x_2 &= \frac{8 - 4}{4} \\x_1 &= 3 & x_2 &= 1\end{aligned}$$

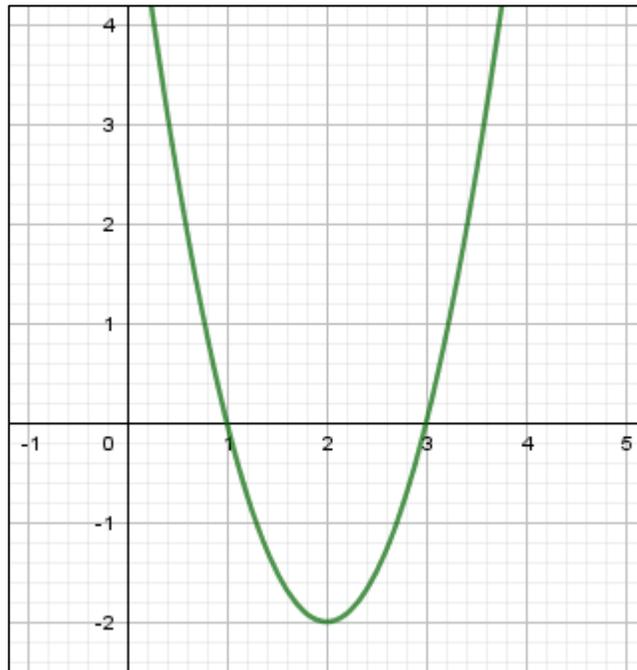
La intersección con el eje x serán los puntos (3,0) y (1,0)

3) Determinar el **vértice**, considerando que $a > 0$, entonces se trata de un punto mínimo.

$$\begin{aligned}v &= \frac{-b}{2a}, \frac{4ac - b^2}{4a} = \frac{-(-8)}{2 \cdot 2}, \frac{4 \cdot 2 \cdot 6 - (-8)^2}{4 \cdot 2} \\&= \frac{8}{4}, \frac{48 - 64}{8} = (2, -2)\end{aligned}$$

El eje de simetría será la recta $x = 2$

4) Gráfica



ACTIVIDAD:

Siguiendo el ejemplo anterior, esboza la gráfica de la siguiente función

$$y = 3x^2 - 6x - 9$$